**Занятие 4: ООП.Обобщения**

1. Создать класс - коробку (SimpleBox), которая может хранить любые объекты. Посмотреть с какими ошибками можно столкнуться и исправить данное решение на более подходящее(GenBox).
2. Создать коробку с числами(BoxWithNumber) и найти среднее значение(average) и сравнение средних(compareAverage).
3. Написать класс калькулятор, принимающий List целочисленных значений, возвращающий сумму элементов коллекции (метод sum)
4. Написать Generic-class LRUCache, с методами : addElement, getElement(по позиции), getAllElement . Посмотреть как поведет себя с классом Employee(fio,salary,jobTitle)

Логика кэша такая:

* в конструктор при создании подается количество кэшируемых элементов
* При переполнении крайний левый элемент кэша(самый старый) удаляется
* В самый правый конец добавляется новый элемент